

## Теория игр-3

### Преподаватели:

- ❖ к.ф.-м.н., доцент Кострикин Игорь Алексеевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ;
- ❖ к.э.н., доцент Челноков Александр Юрьевич, кафедра математических методов анализа экономики ЭФ МГУ.

Курс посвящен изучению теоретико-игровых концепций, активно применяющихся для анализа экономических процессов.

### Цель освоения дисциплины:

дать студентам не только теоретическое представление об этих концепциях, но и навыки их практического использования для решения задач.

### Краткое содержание дисциплины:

- ❖ Дизайн механизмов: прямые механизмы и принцип самовыявления, теорема об эквивалентности доходности в аукционах, механизм Викри-Кларка-Гровса и его применения.
- ❖ Повторяющиеся игры: игры с фиксированным числом раундов и бесконечно повторяющиеся игры, представление профиля стратегий в виде автомата, стратегии наказания, принцип однократного отклонения, народная теорема, теорема Фридмана.
- ❖ Кооперативные игры: кооперативные игры с побочными платежами, решение Неймана-Моргенштерна, С-ядро, Вектор Шепли, кооперативные игры без побочных платежей.

**Общая трудоемкость дисциплины** составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

**Итоговый контроль** по дисциплине проводится в форме экзамена.